

LaserDisc
palcom

COMPUTER
PROGRAM
ENCODED

Computer and LaserDisc Game

SS098-0002

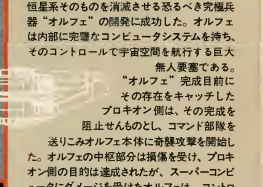
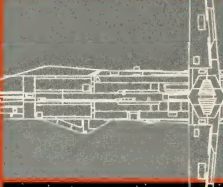
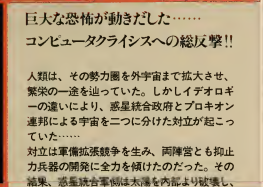
STAR FIGHTERS™

In a distant galaxy, an artificial planet hurtles towards the sun, the source of human life.

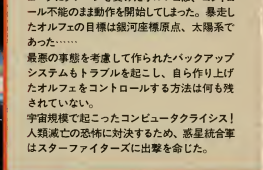
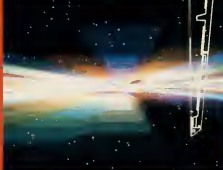
Its name is Orphe, a terrible galactic body with the power to destroy the solar system in an instant.

At this moment, STARFIGHTERS with special orders take off to save the universe.





インタラクティブCGアドベンチャー



HARDWARE SYSTEM

コンピュータ：パイオニア・パーソナルコンピュータ
palcom PX-7、PX-V7またはMSX EXPANSION
PROCESSOR ER-101とMSX仕様のパーソ
ナルコンピュータ

レーザービジョンビデオディスクプレーヤー：OLD-9000、LD-7000、LD-8000、LD-V500、LDP-150
周辺機器：ディスプレイ、ジョイスティック使用可

COMPUTER PROGRAM SPEC

プログラム名: STARFET
分類: アドベンチャー・アクション・シューティングゲーム
使用メモリー容量: 32K
使用言語: マシン語+BASIC
ロード方法: CALL LD.
スタート方法: オートスタート
オペレーション: キーボードまたはジョイスティック

●ご使用になる前に、解説書を必ずお読みください。

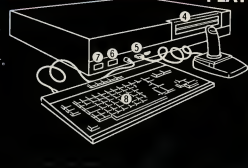
SET UP

- ① 結線をチェックします。
② プレーヤー、ディスプレイの電源を入れます。
③ ディスクをセットします。
- ⑤ ジョイスティックがあれば「コントローラー」に接続します。
⑥ ビデオ・オーディオスイッチを「ノーマル」にします。
⑦ コンピュータの電源を入れて、P-BASICを選択します。
⑧ キーボードから「C」「A」「L」「L」「E」「D」とタイプします。
- プレーヤーが回り始め、コントロールプログラムを
—— 結線してゲーム開始となります。



PLAY

- ⑨キーボードのカーソルキー、スペースキーあるいはジョイスティックでゲームの難易度を選択すれば、戦闘開始です。
- 敵戦闘機を撃破しながら射人工室室内に侵入し、迷宮状になっている内部空間を通りコアフィールドへと進みます。
- コアフィールド中央部にある狂ったコンピュータをロボットを使って修理して25段階の閉鎖が言い渡されます。
- 閉鎖に応じた25段階の閉鎖が言い渡されます。



QUIT

- ⑩ゲームを終了したい場合は、コンピュータのリセットボタンを押し、プレーヤーの停止ボタンを押します。

製作/発売元・レーザーディスク株式会社 販売元・バイオニア株式会社

© 1984 ASCII CORPORATION/LASERDISC CORPORATION. Programed by ASCII High Tech Lab. MANUFACTURED BY LASERDISC CORPORATION. DISTRIBUTED BY PIONEER ELECTRONIC CORPORATION, JAPAN. PRINTED IN JAPAN

●このディスクを、無断で複製、転送、上映、公開演奏、レンタルすることは法律により禁じられています。 ●ご使用の際は必ずプレーヤーからとり出し、ジャケットに納めてください。直射日光の当たる所、重湿・多湿の場所には保管しないでください。

●このディスクに、レコードスプレー、静電防止剤等は使用できません。よごれた場合は、水を含ませた布でおふきとりください。

¥9,800 SS098-0002

企画製作：株式会社アスキー／アスキーハイテクラボ レーザーディスク株式会社

インターアクティブ

1面標準ディスク/CAV
STEREO(ステレオ)

— 100 —

このマークがついているとサファイア・スク
プレーヤーで楽しむことができます。

NTSC

STAR FIGHTERS

巨大な恐怖が動きだした……コンピュータクライシスへの総反撃!!

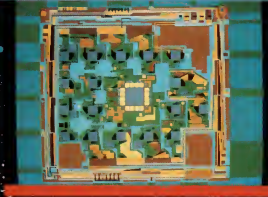
オルフェ太陽系内に侵入!

ワープ航法により突入してくるオルフェは、空間歪によってキャッチすることができず、強力なECMのため正確な位置をつかむことが出来ない。ECM機能を持った宇宙早期警戒機「SWACS」を各方面に出撃させる。オルフェ要塞作戦の第一弾は電子情報戦だ!



コンピュータクライシス

宇宙の彼方から巨大な恐怖が迫っている! 究極防衛兵器として創られた巨大無人要塞オルフェが、創造主である人類の母なる太陽に向かって暴走し始めたのだ。プロキオン軍のコマンド部隊によって、内部のスーパーコンピュータシステムを破壊されたオルフェは、バックアップシステムをもってしても、コントロールすることはできない存在となってしまった。コンピュータクライシスに立ち向かうため、惑星統合軍は戦艦空母ホライズンに出撃を命じた。スターファイター連の人類を救う闘いが今、始まろうとしている。

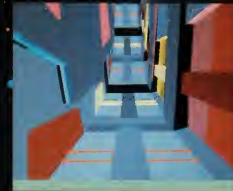


スーパーコンピュータ

人類滅亡の危機というコンピュータクライシスを引き起こしたスーパーコンピュータ。これを自覚させるには、狂った論理回路を修復しなくてはならない。まず回路のバグを発見し次にインサーキットデバッグロボットを操縦して回路を修復する。しかしここにもディフェンスデバイスが存在する。残された時間はあと僅かだ!

ついにコア入口に到達!

巨大無人要塞オルフェの内部防衛システムの攻撃をかわし、ナビゲーションシステムの指示に従って航行を続けると、スターファイターはコアシステム入口に到達する。しかしコアフィールドに通じるハッチは閉ざされている。ここを通り抜けるには、いよいよコアフィールドだ!



未知の防衛システム

中央コアシステムに到達するには、オルフェ内部に作られた多数のメンテナンスエリアや、トンネルを通り抜ける必要がある。ここにはどのような防衛システムが待ち構えているのか、いさかい不明である。

スターファイターズ発進!

オルフェの艦載機とのミサイル戦により、第一次防衛ラインを突破した惑星統合軍は、オルフェ本体へ直接アプローチを開始する。戦艦空母ホライズンより発進したスターファイターズは、オルフェ本体中枢に侵入すべく、対空防衛ラインを突破し、侵入口であるメンテナンスハッチに到達した。

オルフェ内部に侵入!

自ら恒星の中心に飛び込み、恒星を爆発させる巨大無人要塞オルフェを外部から破壊することは不可能だ。この暴走をくい止めるためにはスターファイターがオルフェの中に入り込み、中央にあるコアシステムのスーパーコンピュータを修復し、目覚めさせるしか方法はない。

